

# 盛衰強襲

## 思惑、乱れて

このシナリオは少しギミックが特殊であるため、一度はピカレスクローマン TRPG で遊んだことのある人向けのシナリオとなっています。

サンプルシナリオは遊んだけど……という方にちょうど良いものだと思います。

### ◆ VIP の設定

「神宮 喬太郎」

外界にて、野党筆頭であった某政党次期党首候補であった男。政治に疎い者でも名前ぐらいは知っていることだろう。

先日、内部抗争による謀略か、彼の大量の着服および脱税がスキャンダル誌にすっぱ抜かれてしまった。これが記事として世間に公開されるまでは時間の問題である。そうなれば、彼の財産はじきに差し押さえられる。そうなれば彼の政治家としての生命は完全に絶たれるだろう。

そこで神宮は「街」の噂をききつける。彼の隠し財産を一時的に、日本の憲法の及ばない「街」へ退避させ、ほとぼりの冷めた頃に回収すれば良いと。

「街」を体の良い貸金庫か何かと勘違いしているのだろうか？ これだから VIP はたまらない。どのみち、奴の政治家としてのピークはとっくに過ぎた。総理としての器は既に知れている、ならばいっそ、ここで手向けの華を送ってやろうじゃないか！

此度のカモは、神宮 喬太郎が「街」へ運びこむ彼の財産。小分けに、様々な手段で輸送を試みているようだが……さあ、どう料理してくれよう？

### ◆ 「獲得目標値」

「VIP の残り利権数」：目標値 10 (智力)

「利権獲得の際の目標値」：目標値 10 (智力)

「ジョーカーの表裏効果」：目標値 11 (智力)

「ジョーカー獲得の目標値」：目標値 10 (天運)

### ◆ 「ジョーカー」

そう、それは本当に偶然であった。何気なく「街」を歩く男。君の悪党としての勘がその姿に違和感を覚えた。

接触してみると、彼は三流運び屋であった。瑣末なものばかり運び、誰からも注目されない——此度も、つまらないヤクを運ばされていた。

違和感の正体。彼を酔い潰し（あるいは悪党によっては魅了か、暴力か）荷を調べる。二重底。これは、——？

今回のジョーカーは、USB メモリ。

表効果：なんの変哲も無い USB メモリだが、嚴重なプロテクトが施されている。ジョーカーの所持権が移動した時、あるいは自分のターン開始時に「智力」を基準に 15 の目標値で判定を試みることができる。（「財」の使用は可能。達成値に情報屋は、+1、ハッカーは +2 できる）。この判定に成功した PC は、以降自分のターン開始時に「財」を 4 獲得する。ジョーカーの所持権が移動した場合、

そのPCは新たに判定に試みる必要がある。以前成功していたPCならばこの判定に再度成功する必要はない。

裏効果：ゲームⅡの使命や裏切り者探しの処理が終了後、効果を発動する。この時点で、ジョーカー所持者が「財」を12以上所持していない場合、「利権」を-6する。12以上所持している場合、「利権」を+6する。

このUSBメモリに入っていた情報は、某大手財閥の幹部から政治家に至るまでの表沙汰になっていないだけの不祥事リスト。それらの証拠も揃っている。これらの情報を使って強請ることができれば、莫大な「財」を動かせることだろう。おそらく、持ち主は、この情報を使って「遊び、が過ぎたみたいだ。神宮喬太郎が大量に物資を移動させるイベントに乗じて、この情報を一時的に避難させることにしたのだろう。例の三流運び屋もおそらくこの品のことは知らされていないだろう。注目が無い三流運び屋をカモフラージュにしたまではよかったが……どうにも相手が悪かった。

ただ、運びに失敗したことがわかるのも時間の問題。依頼主も血眼になって探すことだろう。敵は、政界や財閥に相手に蜜を吸ってきた悪党。奴の刺客を退けるには、生半可ではならない、流石に実弾を持って対抗する必要があるだろう。

#### ◆「VIPの利権」

VIPの利権数：12（およそ3時間程度）

利権獲得の際の目標値

暴力：4+2d 智力：5+2d 色香：2+2d

※天運で獲得できないことに注意。

神宮喬太郎の隠し財産を運ぶ運び屋は一人ではない。複数の運び屋がおり、ピカロであるPCたちはそれを嗅ぎ分けている。PCごとに運び屋をどう懐柔するか自由に演出して良いだろう。

また、「財」の獲得にはRPを推奨しているが、利権獲得判定では、RPはあまり強要するものではない。PCがどのようにして奪いに行くか演出する申告がなければ、GMが積極的に促すものではない。（もちろん、申告してきたら対応しても良い）

#### ◆「選択ルール、NPC」

このセッションでは、ジョーカーのギミックが少し特殊であるため、NPCは用意していない。

#### ◆「使命」

今回のセッション用に特別な使命を用意した。GMは自由に使命を配布して構わない。（既存のものを使用しても構わない）

PC1：どうにもきな臭い噂もある……ここは慎重に情報が必要だ。ゲームⅠ終了時に所持している情報カードの枚数×2点（PCの情報カードは1点）利権を獲得する。

PC2：今回、実は莫大な借金がある。大量の金があれば、金貸屋を……潰す力を手に入れる……！ ゲームⅠ終了時に誰よりも「財」を所持している場合、利権を+4する。

PC3：此度、神宮喬太郎の一件をいち早く嗅ぎつけた悪党は「街」屈指のピカロ……彼らとコネクションを作るのは非常に有益。ゲームⅠ終了までに同盟を結んでいた人数×2点獲得する。

PC4：底意地が悪いピカロである君は、VIPに群がるピカロ共をとかく邪魔したい。コロシ判定に成功した回数×2点の利権を獲得する。

裏切り者：通常の裏切り者の使命は使用しない。ジョーカーをゲームⅡまでに所持していた場合、利権を+6する。

これは、神宮から探すよう命令を受け、持って帰ったあかつきには利権を約束されたのだが……どうもきな臭い、鵜呑みにして良いものか。

なお、通常の裏切り者の使命を使用していないため、このPCが裏切り者か否か判明した際、この使命も同時に伝える。

#### ◆「エンディング」

ほとぼりの冷めた頃に、神宮は「街」へ避難させた利権を使い成り上がろうと算段を立てている……が、君たちPCによって彼の政治家人生は完全に息の根を止められた。無様にも発狂する神宮喬太郎は、君たちに恨み言を叫ぶ。無様を喰い飛ばすと良い。

また、ジョーカーに関しては、時に敗北を喫するが、情報収集を怠り実弾を用意できなかったピカロが甘かった。それもまたピカレスクロマンである。